

KONKURS NA LOGO PROJEKTU ERASMUS+

Regulamin konkursu na logo projektu Erasmus+ „WE WILL BUILD A NEW SCHOOL WITH SMART TECHNOLOGY”

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady, zakres i warunki uczestnictwa w konkursie na opracowanie znaku graficznego - logo projektu Erasmus+ „WE WILL BUILD A NEW SCHOOL WITH SMART TECHNOLOGY” (zwanego dalej „konkursem”). Zwycięska praca konkursowa stanie się oficjalnym logo projektu.
2. Organizatorem konkursu jest Liceum Ogólnokształcące im. mjra Henryka Sucharskiego w Sierpcu – koordynator projektu.
3. Uczestnikami konkursu mogą być uczniowie szkół partnerskich z Polski, Macedonii, Rumunii, Turcji i Włoch.
4. Zwycięzca konkursu otrzyma nagrodę rzeczową.

§ 2

Pierwszy etap konkursu

1. Oceny prac konkursowych dokona jury konkursu w szkołach partnerskich w Polsce, Macedonii, Rumunii, Turcji i we Włoszech (koordynatorzy projektu i nauczyciele uczestniczący w wymianie).
2. W każdej ze szkół zostanie wyłonionych po 3 prace konkursowe.

§ 3

Ocena prac konkursowych

1. Jury konkursu w każdej szkole partnerskiej dokona oceny prac konkursowych i wybierze 3 projekty z uwzględnieniem następujących kryteriów:
 - a) zgodność z Regulaminem,
 - b) innowacyjność i oryginalność projektu,
 - c) czytelność i funkcjonalność zaproponowanych rozwiązań,
 - d) walory kompozycyjne i kolorystyczne.
2. Decyzja jury konkursu jest ostateczna i nieodwołalna.
3. Wyniki konkursu zostaną opublikowane na stronie internetowej szkół partnerskich, stronie projektu oraz na FB.



§ 4

Drugi etap konkursu

1. 15 wybranych prac zostanie umieszczonych na stronie internetowej projektu.
2. W ciągu tygodnia cała społeczność uczniowska szkół partnerskich będzie miała możliwość internetowego wyboru, każdy uczeń będzie mógł oddać głos tylko raz.
3. Praca która uzyska najwięcej głosów będzie pracą zwycięską i zostanie oficjalnym logo projektu Erasmus+ „WE WILL BUILD A NEW SCHOOL WITH SMART TECHNOLOGY”.

§ 5

Terminarz konkursu

1. Ogłoszenie konkursu: 30.11.2020 r.
2. Ostateczny termin składania prac: 12.12.2020 r.
3. Głosowanie internetowe: 14 - 20.12.2020 r.
4. Ogłoszenie wyników konkursu na stronach internetowych szkół oraz na stronie projektu 21.12.2020 r.

§ 6

Przedmiot konkursu

1. Przedmiotem konkursu jest opracowanie projektu znaku graficznego – logo, mającego stać się oficjalnym elementem identyfikacji wizualnej projektu Erasmus+ „WE WILL BUILD A NEW SCHOOL WITH SMART TECHNOLOGY”.
2. Wybrane logo będzie służyć celom identyfikacyjnym, reprezentacyjnym, informacyjnym, korespondencyjnym.
3. Zastosowanie zaprojektowanego logo powinno umożliwiać różnorodne wykorzystanie: na plakatach i papierze firmowym, w wydawnictwach, materiałach promocyjnych, w materiałach elektronicznych, prezentacjach, grafice internetowej, w różnych formatach i rozmiarach.
4. Logo powinno odzwierciedlać nowoczesny i innowacyjny charakter projektu oraz jego ważną cechę współpracy międzynarodowej.
5. Znak powinien być zrozumiały zarówno dla wszystkich partnerów projektu.

§ 7

Warunki uczestnictwa w konkursie

1. Praca konkursowa musi być wykonana samodzielnie.



2. Jeden uczestnik konkursu składa jeden projekt logo.
3. Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest dostarczenie pracy konkursowej zgodnie z wymaganiami oraz w terminie, określonymi w Regulaminie.
4. Zgłoszenie pracy do konkursu jest równoznaczne z akceptacją Regulaminu konkursu.

§ 8

Sposób opracowania prac konkursowych

1. Pracę konkursową należy zaprezentować na maksymalnie formacie A4.
2. Projekt znaku graficznego powinien przedstawiać logo w wersji:
 - a) kolorowej na białym tle lub
 - b) czarno-białej na białym tle,
 - c) każda z wymienionych w pkt. a i b wersji w optymalnym rozmiarze – maksymalnie A4.
3. Prace mogą być wykonane:
 - a) za pomocą programów komputerowych lub alternatywnie całkowicie ręcznie; mieszane rozwiązania (komputerowe i ręczne) nie są dozwolone,
 - b) zeskanowane lub sfotografowane w przypadku konstrukcji ręcznie robionej,
 - c) zrealizowane w formacie PNG w formacie cyfrowym (najlepiej) lub JPEG lub GIF.
3. Projekt znaku graficznego – logo powinien być ponadto dostarczony na nośniku elektronicznym, tj. na płycie CD do sekretariatu szkoły.
4. Projekty nie mogą naruszać dobrych obyczajów, powszechnie obowiązującego prawa, praw osób trzecich oraz winny być wolne od wad prawnych.
5. W konkursie nie mogą brać udziału projekty, które w całości lub w części były zgłaszane na inny konkurs, otrzymały nagrodę lub były publikowane w jakiegokolwiek postaci.

§ 9

Inne postanowienia

1. Autor zwycięskiej pracy, przystępując do konkursu, wyraża zgodę na nieodpłatne przeniesienie na organizatora konkursu całości praw autorskich do projektu znaku graficznego logo i jego zastosowań.
2. Przekazanie prac do udziału w konkursie traktowane jest jako równoczesne oświadczenie, że projekt nie narusza praw osób trzecich, w szczególności nie narusza ich majątkowych i osobistych praw autorskich.
3. Z chwilą ogłoszenia wyników konkursu na organizatora przechodzą autorskie prawa majątkowe do zwycięskiej pracy, w tym do:

- a) utrwalania w jakiegokolwiek formie na jakimkolwiek nośniku, a w szczególności na: urządzeniach magazynujących dane cyfrowe i analogowe (tj.: taśma światłoczuła, magnetyczna, dyski komputerowe stacjonarne i przenośne, płyty DVD, CD, BD), przenośnych nośnikach cyfrowych opartych na technologii typu flash, czy też w formie druku,
 - b) zwielokrotnienia jakąkolwiek techniką w tym: techniką drukarską, reprograficzną, magnetyczną, techniką cyfrową, techniką zapisu komputerowego na wszystkich rodzajach nośników dostosowanych do tej formy zapisu.
4. We wszystkich kwestiach spornych decyduje jury konkursu.
 5. Po zakończeniu konkursu zgłoszone prace pozostają u organizatora.

COMPETITION FOR THE ERASMUS + PROJECT LOGO

Regulations of the competition for the Erasmus + project logo "WE WILL BUILD A NEW SCHOOL WITH SMART TECHNOLOGY"

§ 1

General provisions

1. These Regulations shall define the rules, scope and conditions of participation in the competition for the design of a graphic symbol - the Erasmus + project logo "WE WILL BUILD A NEW SCHOOL WITH SMART TECHNOLOGY" (hereinafter referred to as the "competition"). The winning work shall become the official logo of the project.
2. The competition shall be organized by the High School of Major Henryk Sucharski in Sierpc - project coordinator.
3. Participants of the competition may be students of partner schools from Poland, Macedonia, Romania, Turkey and Italy.
4. The winner of the competition shall be awarded with an in-kind prize.

§ 2

The first stage of the competition

3. The competition works shall be evaluated by the competition jury in partner schools in Poland, Macedonia, Romania, Turkey and Italy (project coordinators and teachers participating in the exchange).
4. Three competition works shall be selected in each of the schools.

§ 3

Evaluation of competition works

1. The competition jury at each partner school shall evaluate the competition works and select three works, taking into account the following criteria:
 - a) compliance with the Regulations,
 - b) innovation and originality of the work,
 - c) legibility and functionality of the proposed solutions,
 - d) composition and color qualities.
2. The decision of the competition jury shall be final and irrevocable.
3. The results of the competition shall be published on the website of partner schools, project website and FB.



§ 4

The second stage of the competition

4. Fifteen selected works shall be placed on the project website.
5. During the week, the entire student community of partner schools shall vote online and each student shall vote only once.
6. The work with the most votes shall be the winner and shall become the official logo of the Erasmus + project "WE WILL BUILD A NEW SCHOOL WITH SMART TECHNOLOGY".

§ 5

Competition schedule

5. Announcement of the competition: November 30, 2020
6. Deadline for submission of works: December 12, 2020.
7. Online voting: December 14 - 20, 2020
8. Announcement of the competition results on the schools' websites and on the project website: December 21, 2020.

§ 6

The subject of the competition

6. The subject of the competition shall be a design of a logo, which shall become the official element of visual identification of the Erasmus + project "WE WILL BUILD A NEW SCHOOL WITH SMART TECHNOLOGY".
7. The winning logo shall be used for identification, representation, information and correspondence purposes.
8. The use of the designed logo shall allow for various uses: on posters and letterhead, in publications, promotional materials, electronic materials, presentations, internet graphics, in various formats and sizes.
9. The logo shall reflect the modern and innovative nature of the project and its important feature of international cooperation.
10. The logo shall be understandable to all project partners.

§ 7

Conditions for participation in the competition

1. The competition work shall be done independently.
2. One participant of the competition shall submit one logo design.



3. The condition for participation in the competition shall be the submission of the competition work in accordance with the requirements and within the time limit specified in the Regulations.
4. Submitting a work to the competition shall mean accepting the Regulations of the competition.

§ 8

The design method of competition works

6. The competition work shall be presented in the maximum A4 format.
7. The logo design shall be presented in the following version:
 - a) colored on white background or
 - b) black and white on a white background,
 - c) each of the listed in point a and b of the optimal size version - maximum A4.
8. The works can be designed:
 - a) by means of computer programs or, alternatively, entirely by hand; mixed methods (computer and manual) are not allowed,
 - b) scanned or photographed if the construction is handmade,
 - c) prepared in PNG digital format (preferably) or JPEG or GIF.
9. The logo design shall also be submitted on an electronic medium, i.e. on a CD.
10. The works shall not violate good manners, generally applicable law, third party rights and shall be free from legal defects.
11. Works that have been submitted, in whole or in part, to another competition, awarded or published in any form shall not participate in the competition.

§ 9

Other provisions

6. The author of the winning work, by entering the competition, shall agree to the free transfer of all copyrights to the logo graphic design and its applications to the competition organizer.
7. Submitting works for participation in the competition shall mean a declaration that the work does not violate the rights of third parties, and their economic and personal copyrights in particular.
8. Upon the announcement of the results of the competition, the organizer shall pass the copyrights to the winning work, including:
 - a) recording in any form on any medium, in particular on: devices storing digital and analog data (i.e. photosensitive tape, magnetic tape, stationary and portable

Projekt współfinansowany w ramach programu Unii Europejskiej Erasmus+

computer disks, DVDs, CDs, BDs), portable digital media based on technology such as flash, or in print,

- b) multiplication with any technique, including: printing, reprographic, magnetic, digital technique, computer recording technique on all types of media adapted to this form of recording.
9. The jury of the competition shall decide in all disputes.
 10. After the competition is over, the submitted works shall remain with the organizer.

